



Immersive environment.



「イマーシブとは？」

エンタメ業界だけではない各業界注目の事例

2024年 **9月3日** (火)
13:00 ~ 14:00

YouTube 佐世保情報産業プラザチャンネルにてプレミア配信！

ゲスト | 株式会社NHKテクノロジーズ
メディア技術本部 事業展開部 専任部長
新規事業開発担当 和田 浩二

1989年NHKテクニカルサービス（現NHKテクノロジーズ）に入社。
民放FM局にて番組制作を担当された後、音声・映像の分野で常に時代をリードするテクノロジーを使い、これまでに様々なコンテンツを制作されています。2007年には3D、2011年には4K、2015年頃からは8Kコンテンツの制作をスタート。
2016年には新たな体験型コンテンツを目指し8KVRプロジェクトを始動され、現在は、アバターやイマーシブオーディオを取り入れたコンテンツ制作を企画されています。

